

DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, Zainal . (2001). Penelitian Pendidikan. Bandung : Rosda.
- Arikunto, Suharsimi. (2010). Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan. Bandung: Bumi Aksara.
- Sudjianto dan Dahidi, Ahmad . (2009). Pengantar Linguistik Bahasa Jepang . Jakarta : Kesaint Blanc.
- Sudjianto .(2010). Metodologi Pembelajaran Keterampilan Berbahasa Jepang. Bekasi : Kesain Blanc. Bandung : tidak diterbitkan
- Liana, Dewi. (2011). *Efektivitas Pembelajaran Kanji Dasar dengan Multimedia Berbasis Komputer* . Skripsi Sarjana pada FPBS UPI: tidak diterbitkan.
- Munir. (2012). Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan. Bandung : Alfabeta.
- Ricky, Erick. (2011). *Efektivitas Game Kotoba No Puzzle Mojipitan Untuk Pembelajaran Kosakata*. Skripsi Sarjana pada FPBS UPI: tidak diterbitkan.
- Sudjiono, Anas. (2001). Pengantar Statistik Pendidikan. Jakarta : Raja Grafindo Persada
- Sugiyono . (2011). Metode Penelitian Pendidikan. Bandung : Alfabeta.
- Sukardi . (2007). Evaluasi Pendidikan Jakarta: Bumi Aksara
- Sutedi, Dedi. (2011). Penelitian Pendidikan Bahasa Jepang. Bandung : Humaniora.
- 漢字マスター vol.2 Diklat
- Website :
- www.tanos.co.uk/jlpt diakses tanggal 16 November 2013
- <http://www-japan-informations.blogspot.com/2011/09/sejarah-kanji.html> diakses tanggal 16 November 2013
- <http://fitrianielektronika.blogspot.com/2013/04/pengertian-media-pembelajaran-menurut.html> diakses tanggal 17 November 2013

<http://intenwulan.blogspot.com/2013/03/pengertian-dan-sejarah-game.html>
diakses tanggal 17 November 2013

www.wikipedia.com, 2007 diakses tanggal 19 November 2013

www.blogspot.com, 2012 diakses tanggal 23 November 2013

www.wordpress.com, 2011 diakses tanggal 25 November 2013